

Escola Secundária de Felgueiras
CURSOS PROFISSIONAIS DE NÍVEL SECUNDÁRIO

Matriz da Prova de Redes de Comunicação

Módulo | **6**

Duração da Prova: | **90 minutos**

Tipo de prova | **Teórica/Prática**

Ano: | **11º**

Conteúdo/ Tema	Objetivos / Competências de Avaliação	Estrutura	Cotação	CrITÉrios Gerais de Classificação
<ul style="list-style-type: none"> Modelo de programação cliente-servidor. A interface Socket. Programação de servidores Programação de clientes. 	<ul style="list-style-type: none"> Diferenciar servidores monoclientes e multiclentes. Descrever resolução e formação de endereços IP. Explicar a diferença entre sockets UDP e TCP. Escrever código para a criação de um socket. Escrever um código básico para um servidor TCP Escrever um código básico para um cliente TCP. 	Grupo 1: Parte Teórica	60 Pontos	Respostas completas e corretas: 100% Respostas parcialmente corretas ou incompletas: 50-99 % Respostas incorretas ou irrelevantes: 0-49%
		Grupo 2: Parte Prática	140 Pontos	Implementação correta do código:100% Implementação parcialmente correta, com pequenas falhas: 50-99% Implementação incorreta ou incompleta: 0-49%

MATERIAL AUTORIZADO: Caneta azul ou preta, Computador com o Software Visual Studio